

**Exercice 1**

1. Qu'est-ce qu'un cas d'utilisation ?
2. Qu'est-ce qu'un acteur ?
3. Quelles sont les relations entre cas d'utilisation ?
4. Qu'est-ce qu'un diagramme de cas d'utilisation ?

**Exercice 2**

Écrire le diagramme de cas d'utilisation d'un distributeur de friandises.

Dans ce cas, le client sélectionne un produit (mettre de l'argent). Le technicien lui remplit la machine.

**Exercice 3**

Écrire le diagramme de cas d'utilisation d'un site de paiement en ligne.

Dans ce cas, le client valide une commande. À la validation de la commande, le client doit payer. Lorsque le paiement s'effectue, le site vérifie le compte du client auprès de la banque.

**Exercice 4**

Écrire le diagramme de cas d'utilisation d'une rencontre sportive.

Lors d'un match, les joueurs jouent s'ils ont été sélectionnés par l'entraîneur. Parmi les joueurs il existe un capitaine qui permet de représenter l'équipe.

**Exercice 5**

Écrire le diagramme de cas d'utilisation d'un forum.

Dans un forum on distingue trois types d'utilisateurs : le visiteur qui ne peut que lire les messages, le membre qui peut poster des messages, et le modérateur qui peut supprimer des messages. Les membres et modérateurs doivent s'identifier ; le visiteur n'y est pas obligé.